



JULIEN NOÉ

DÉVELOPPEUR XR



EXPÉRIENCE

ONX-Groupe Avril 2022 - Avril 2023
Puteaux (92) - Télétravail - Consultant XR

Développement applications avec Unity
Intégration des SDK XR
Veille Technologique

MAXSENS-INNOVATIONS Sept 2021 - Mars 2022
Caen (14) - Télétravail - Développeur XR

Développement de la Plateforme EdTrain avec Unity WebGL
Amélioration de l'application EdtrainVR avec Unity
Intégration multi SDK RV pour crossplatform

PRISTIMANTIS Août 2020 - Août 2021
Hérouville-Saint-Clair (14) - Lead Développeur Unity

Développement applications mobiles avec Unity
Développement applications RV pour la formation
Création de Plugins Unity pour l'amélioration du workflow
Gestion de projet Agile Scrum

FREELANCE UNITY 2019 - En cours
Télétravail - Développeur Unity

Développement applications avec Unity
Dispense de formations techniques sous Unity
Infographie 3D temps réel

CLARTÉ Janv 2017 - Janv 2019
Changé (53) - Ingénieur XR

Dispense de formations techniques XR aux professionnels
Tests matériels XR et rédactions d'articles
Veille Technologique

ARA Technology Sept 2013 - Oct 2016
Laval (53) - Intégrateur Unity

Développement d'application mobile Unity
Modélisation 3D temps réel
Intégration des SDK XR

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Programmation C#-Python
Développement RA-RV
Optimisation temps réel
Modélisation 3D temps réel
Export Crossplatform
UI-UX
Graphisme

COMPÉTENCES SECONDAIRES

Sociable - Enthousiaste - Organisé - Curieux - Ponctuel

PROFIL

Julien Noé - 33 ans
France / Canada

COORDONNÉES

Mail : hello@juliennoe.fr
Linkedin : [linkedin.com/in/juliennoe](https://www.linkedin.com/in/juliennoe)
Site : www.juliennoe.com

FORMATION

Certification Unity 2023 - En cours

Suivi de la formation développeur Unity
Score actuel : 5420 XP

Laval 3Di Sept 2011 - Sept 2012
(Licence Pro Infographie 3D temps réel)

Développement C# Unity
Infographie 3D temps réel
Spécialisation RA-RV

UCO Laval Sept 2008 - Sept 2012
(Licence Histoire)

Présentation Oral
Synthèse de documents

LOGICIELS

Visual Studio Code & Community
Unity3D
Github-Gitlab-Azure DevOps
3ds Max-Blender
Substance Painter
Adobe Creative Suite

SDK

Vuforia
ARkit
ARcore
ARfondation
XRtoolkit

MATÉRIELS

iOS - Android
Oculus - HTC
Pico
WMR
Hololens

INFORMATIONS ANNEXES

Vice-Président chez RA PRO
Fondateur du Discord Unity France Freelance
Formateur Unity Chez Make Your Game